

Composition I

pour violon

(Thème)

Rêveur, un peu hésitant

Franck Mousset

♩ = 96

1

Le plus possible sur la IV^e corde

p très expressif

poco rubato

Tempo

2

grazioso

poco sfz

3 (IV.)

4

p

pp

mf *giocoso*

(Première Variation)

Un poco marziale ♩ = 112

5

tr

6

tr

sfz

7

8

pp

(Seconde Variation)

Modéré ♩ = 96

9

f

10

pp

Molto rit.

A Tempo

11

12

ff

p subito

13

14

mf

ces accents seront joués très lourds (talon)

Molto rit.

15 *f* *ma espressivo* 3 3 3 16 *ff* *rageur* I. IV.

(Troisième Variation, cadence)

17 *fff* *beaucoup d'archet* *trémolos très serrés* 18 *tr.* *molto* 19 *fff* *pp* *pizz.* *poco rubato* *arco, sul pont.* 3 *ppp*

20 *f* *pizz. (vibrato)* 21 *arco* *pp* III. IV. I. *8va* 22 *f* *pp* *f* *pp* *pizz.* *arco* *pizz.* *arco*

non mesuré Libre, comme une cadence

gettato . . .

A Tempo

23 *pp* 6 7:4 *ppp* (durées indéterminées) *mp* *f* *pizz.* *ord.* I. 3

Cadence rapide (Tempo souple) ♩ = 96

Sul pont.

24 *f* 6 6 6 6 6 6 25 *pp* *ppp* *cresc.*

peu à peu revenir à

Pesante

pos. ord.

26 6 6 6 6 6 6 27 *fff*

(Quatrième Variation)

♩ = 112

28 *à la corde* *p* gracieux, fluide *3* 29 *pizz. subito* *f* *3* *arco* *p* *3*

30 *pizz. subito* *f* *arco* *p* *3* 31 *pizz. subito* *f* *3* *arco* *p* *3*

32 *3* *très expressif* 33 *gliss. discret et expressif sur la fin de la note* *pizz. subito* *f* *arco* *3* *mp* sarcastique *3*

(Cinquième Variation)

De nouveau ♩ = 96

commencez un peu en dessous du tempo pour ensuite l'atteindre progressivement.

34 *p* bien articuler les différentes attaques et intensités. *f* *3* *ord.* *spiccato* *f* *3* *ord.* *p* *spicc.* *f* *3* *ord.* *p* *spicc.* *f* *3* *ord.* *p*

Molto rit.-----

35 *f* *3* 36 *f* *3* *fff* exaspéré (pression forte de l'archet) *5:4*

A Tempo

ces accents seront joués de moins en moins forts

Calando-----

(Coda)

Rêveur, un peu hésitant

37 *p* *3* 38 *p* *3* 39 ♩ = 96 *pp* *3* *Molto rit.*

Poco rit.-----

40 II. *pp* *3* 41 *senza vibrato* *ppp* *3* 42 I. *ppp* *3* II. *ppp* *3* IV. *ppp* *3* (ossia: jeu normal)